1.Buatlah program yang dapat mencetak kata **halo** dan **hai** sebanyak 100 kali. contoh: **halo hai halo hai … 98x !.** Pastikan terdapat spasi di antara setiap perulangan kata!

for i in range(100):

    print("Halo hai ", *end* = " ")



2.In this exercise, you are going to practice using conditionals (if, elif, else). You will write a small program that will determine the result of a rock, paper, scissors game, given Player 1 and Player 2’s choices. Your program will print out the result. Here are the rules of the game:

Buatlah game suit batu-gunting-kertas sederhana. Di dalam program tersebut terdapat dua orang pemain yang dapat memilih batu/gunting/kertas menggunakan input dari pengguna. Untuk mempermudah penggambaran aturan pemenang dalam game, lengkapilah tabel kemenangan dengan menggunakan semua kemungkinan yang tersedia.

1. Membuat tabel kemenangan (Boleh menggunakan format markdown di Jupyter Notebook)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pemain 1** | **Pemain 2** | **Pemenang** |
| batu | gunting | Pemain 1 |
| gunting | gunting | Seri |
| Kertas | gunting | Pemain 2 |
| Gunting | Batu | Pemain 2 |
| Batu | batu | Seri |
| Kertas | batu | Pemain 1 |
| Gunting | kertas | Pemain 1 |
| Batu | kertas | Pemain 2 |
| kertas | kertas | Seri |

1. Tulislah semua kemungkinan ke dalam kode program. Input yang valid hanyalah “batu”, “ gunting” dan “kertas” tanpa tanda kutip. Selain dari input tersebut program akan menghasilkan output berupa teks “Input tidak valid!. Gunakan “batu”, “ gunting” dan “kertas” tanpa tanda kutip!”

Jawab:

while True:

    pemain1 = input("Pilihan: ")

    pemain2 = input("Pilihan: ")

    if pemain1.lower() == "gunting":

        if pemain2.lower() == "gunting":

            print("Seri!")

        elif pemain2.lower() == "batu":

            print("Pemain 2 menang!!")

        elif pemain2.lower() == "kertas":

            print("Pemain 1 menang!!")

        else:

            print("Pilihan Pemain 1 atau 2 tidak tepat!!")

    elif pemain1.lower() == "batu":

        if pemain2.lower() == "gunting":

            print("Pemain 1 menang!!")

        elif pemain2.lower() == "batu":

            print("Seri!!")

        elif pemain2.lower() == "kertas":

            print("Pemain 2 menang!!")

        else:

            print("Pilihan Pemain 1 atau 2 tidak tepat!!")

    elif pemain1.lower() == "kertas":

        if pemain2.lower() == "gunting":

            print("Pemain 2 menang!!")

        elif pemain2.lower() == "batu":

            print("Pemain 1 menang!!")

        elif pemain2.lower() == "kertas":

            print("Seri!!")

        else:

            print("Pilihan Pemain 1 atau 2 tidak tepat!!")

    else:

        print("Pilihan Pemain 1 atau 2 tidak tepat!!")